

Campionati Studenteschi 2016/2017

Istituzioni scolastiche secondarie di I grado



RUGBY

CATEGORIE

1. CLASSI PRIME

Progettualità: ATTIVITA' PROGETTUALE

2. CATEGORIA "A M"

Classi Seconde e Terze, maschili (nati nel 2003 e 2004)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

3. CATEGORIA "A F"

Classi Seconde e Terze, femminili (nate nel 2003 e 2004)

Progettualità: CAMPIONATI STUDENTESCHI

Disposizioni tecniche per tutte le categorie - Regolamento RUGBY SEVEN + modifiche

Composizione delle squadre

Ogni squadra, maschile e femminile, è composta da 10 giocatori di cui 7 in campo.

Non sono ammesse squadre con meno di 10 giocatori/trici.

Tutti i giocatori devono essere utilizzati nel torneo.

Tempi di gioco

Gli incontri si disputano in 2 tempi di 20' ciascuno con intervallo di 5'.

Nei tornei a concentramento o con più squadre il tempo di gioco di ogni squadra, nella giornata, non deve superare i 60 minuti.

Impianti ed attrezzature

Il campo misura di norma mt 40/45 di larghezza e mt 55/70 di lunghezza (comprese le aree di meta della larghezza di 5 mt).

Il fondo deve essere possibilmente erboso e comunque non duro, quindi pericoloso.

Sono ammessi campi di dimensioni inferiori.

Si utilizza la palla ovale n° 4.

Abbigliamento

Scarpe da ginnastica e/o scarpe da gioco munite di tacchetti di gomma o plastica senza anima metallica.

Disposizioni tecniche

Ogni meta vale 5 punti. Alla fine dell'incontro verranno realizzati, mediante calcio di rimbalzo (drop), tanti tentativi di porta quante sono le mete realizzate da ciascuna squadra. Per ogni tiro trasformato 2 punti.

Il pallone può essere giocato con i piedi solamente dentro i "22", segnati a m.10 circa dalla linea di meta.

La conquista del pallone può avvenire solo attraverso il tallonaggio. E' vietata la spinta.

Alla rimessa laterale nell'allineamento partecipano 2 giocatori per squadra e non si può alzare il saltatore.

Sono previste tutte le riprese del gioco e le sostituzioni "volanti".

La mischia è composta da 3 giocatori.

Modifica al regolamento:

-Dopo la segnatura di una meta il calcio di rinvio viene effettuato dalla squadra che l'ha realizzata.

Casi di parità

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata dai seguenti criteri:

- 1) risultati conseguiti negli incontri diretti;
- 2) differenza punti realizzati e punti subiti;
- 3) differenza mete;
- 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane;
- 5) sorteggio.