

Campionati Studenteschi 2016/2017 Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

CALCIO a 5 Maschile e Femminile

Articolo 01 – Composizione squadre

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da 10 giocatori/rici, 5 dei quali scendono in campo (4 giocatori/rici di movimento ed 1 in porta). Per essere a tutti gli effetti componenti della squadra, gli alunni/e devono vantare la frequenza scolastica e almeno 3 di loro l'appartenenza alla stessa classe. Tutti i componenti la squadra devono obbligatoriamente essere inseriti nella lista.

Alle squadre che si presenteranno con un numero inferiore di atleti rispetto a quelli previsti, sarà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Articolo 02 – Categorie

Categoria **Allievi ed Allieve**: ragazzi e ragazze nati negli anni 2000 – 2001 - 2002 (2003 nei casi di studenti in anticipo scolastico).

Articolo 03 – Tempi di Gioco

☐ CATEGORIA ALLIEVI:

La durata delle gare è di 60 minuti suddivisi in 4 tempi da 15 minuti ciascuno. Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 15 minuti con inversione del campo.

☐ CATEGORIA ALLIEVE:

La durata delle gare è di 40 minuti suddivisi in 4 tempi da 10 minuti ciascuno. Soltanto tra il 2° e il 3° tempo, si effettuerà un intervallo di 10 minuti con inversione del campo.

Articolo 04 – Impianti ed Attrezzature

Il campo di gioco ha le seguenti misure:

lunghezza max mt. 42 min 25; larghezza max mt. 25 min 15.

Misure delle porte. altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Le porte devono essere fissate al terreno.

Si gioca con un pallone di circonferenza massima di 64 cm minima 62 cm e del peso che varia da 390 a 430 grammi

Articolo 05 – Regole di base

Sia nel 1° che nel 2° tempo di gioco non sono ammesse sostituzioni se non in caso di infortunio.

All'inizio e alla fine del 2° tempo il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli atleti/atlete di riserva, non impiegati nel 1° tempo, siano stati impiegati per disputare il 2° tempo di gioco per intero. Nel 3° e 4° tempo di gioco sono ammessi i cambi liberi.

Chi esce può rientrare ad eccezione degli atleti/e espulsi dal direttore di gara.

Fatti salvi i casi di infortunio, alla fine dell'incontro tutti i giocatori devono aver giocato almeno un tempo, in caso contrario, alla squadra che avrà violato tale norma, verrà comminata la punizione sportiva della perdita della gara con il risultato di 0 – 6.

Non esiste fuorigioco.

Le due squadre hanno la possibilità di richiedere un minuto di time-out per ogni tempo di gioco.

Articolo 06 – Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra.

Campionati Studenteschi 2016/2017

Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, etc.).

Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari);

Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con suole in gomma o scarpe da calcetto.

Per l'attività outdoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 outdoor, mentre per l'attività indoor si consiglia l'utilizzo di scarpe per il calcio a 5 indoor.

E' obbligatorio l'uso dei parastinchi.

Articolo 07 – Criteri di classifica

Nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata, nell'ordine, dai seguenti criteri:

- in caso di parità tra **due squadre**, si tiene conto del risultato dello scontro diretto. In caso di ulteriore parità, si tiene conto della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio;

- in caso di parità tra **tre o più squadre**, si tiene conto della classifica avulsa tra le squadre interessate, calcolando i punti conseguiti negli incontri diretti. A parità di punti si tiene conto della differenza reti negli stessi incontri. Nel caso in cui due o più squadre interessate permangano ancora in parità, si tiene conto, nell'ordine, della differenza reti negli incontri diretti tra le squadre interessate, della differenza reti ottenuta nel girone, in seguito del maggior numero di reti segnate nel girone, della classifica disciplina calcolata in base ai provvedimenti adottati nel torneo. Nel caso la parità persista, si tiene conto della minore età media dei giocatori ed eventualmente, in caso di ulteriore parità, si ricorre al sorteggio.

Tutto questo in deroga all' **art. 51 delle N.O.I.F.**.

La classifica disciplina verrà calcolata tenendo conto dei punteggi indicati nell'apposita tabella riportata all'interno del Comunicato Ufficiale n° 1 (pagg. 32 e 33) del Settore Giovanile e Scolastico s.s. 2016/17 pubblicato il 01/07/2016 e consultabile sul sito www.settoregiovanile.figc.it.

I punteggi sono così assegnati: 3 punti per la vittoria; 1 punto per il pareggio; 0 punti per la sconfitta.

Articolo 08 – Arbitri

L'arbitro Federale può essere utilizzato unicamente dalle finali provinciali in poi, escludendo l'impiego della terna arbitrale. Nelle fasi precedenti per l'arbitraggio devono essere utilizzati esclusivamente insegnanti o arbitri scolastici.

Articolo 09 – Saluti

Gli insegnanti e gli alunni di ogni Istituto devono, all'inizio ed alla fine di ogni incontro, salutare il pubblico e stringersi la mano.

Articolo 10 – Norme Generali

Per quanto non espressamente indicato, si fa riferimento al regolamento del Giuoco del Calcio a 5 della F.I.G.C.